

Bilasco Ioan Marius

Né le 8 janvier 1980
Nationalité : roumaine
Etat civil : marié

13 rue Helman
59800 Lille
tél. : 06 75 75 58 14
marius.bilasco@lifl.fr

Formation

2003–2007 Université Joseph Fourier Grenoble

▪ **Doctorat en Informatique : Une approche sémantique pour la réutilisation et l'adaptation de données 3D**

Défendue le 19 décembre 2007. Directeurs : Hervé MARTIN et Marlène VILLANOVA-OLIVER

Le travail de thèse s'intéresse à la réutilisation sur critères sémantiques et l'adaptabilité de ces scènes à leurs utilisateurs (en termes de besoins, préférences et caractéristiques matérielles). L'approche retenue considère l'ensemble des caractéristiques d'une scène ou d'un objet 3D : sa géométrie, son apparence, sa topologie et sa sémantique. Destinée aux concepteurs de scènes 3D, notre approche facilite la construction des nouvelles scènes (réutilisabilité), ainsi que le déploiement adapté.

e-thèse : <http://tel.archives-ouvertes.fr/tel-00206220/fr/>

2002–2003 Université Joseph Fourier Grenoble

▪ **DEA Informatique : Systèmes et Communication DEA ISC mention Bien.**

2001–2002 Université Joseph Fourier Grenoble

▪ **Licence d'Informatique mention Très Bien.**

1998–2002 Université Babes-Bolyai Cluj-Napoca, Roumanie

▪ **Maîtrise d'informatique mention Très Bien (délivrée au bout de 4 années d'études universitaires).**

Fév.- Juin 2001 Université Pierre Mendès France Grenoble

▪ **Étudiant ERASMUS/SOCRATES en Licence Mathématiques Appliquées aux Sciences Sociales.**

Expérience professionnelle

Post doctorant CNRS

2008- Laboratoire d'Informatique de Lille Lille

- Service effectué au sein de l'équipe Fox-Miire
- Participation au projet *Collaborative Aggregated Multimedia for Digital Home* - www.cam4home-itea.org

Attaché temporaire à l'enseignement et à la recherche

2006-2008 Institut Universitaire de Technologie I – Université Joseph Fourier Grenoble

- Service effectué au sein du département Réseaux et Télécommunications.
- Enseignements : Introduction Unix, Réseaux Windows, Le langage C, Introduction à Java, Programmation réseau et événementielle Java, SGBD et Access.
- Construction TD et TP ; Préparation de sujet d'examens.
- Projets tuteurés ; Participation aux journées portes ouvertes.

Moniteur de l'enseignement supérieur

2003–2006 Institut National Polytechnique Grenoble Valence

- Service effectué à l'Ecole Supérieure d'Ingénieurs en Systèmes Avancés Rhône-Alpes à Valence.
- Enseignements : Introduction à Java, Algorithmique, Stage intensif d'apprentissage du langage C.
- Construction de TD, TP, Cours ; Préparation de sujet d'examens ; Construction de sites Web par enseignement.
- Encadrement et suivi de mini projets ; Participation aux journées « ski-études ».

Publications

Revues Internationales avec Comité de Lecture

- Bilasco I.M., Gensel J., Villanova-Oliver M., Martin H. - *Towards geospatial queries in semantic digital library for 3D data*, Transactions in GIS, Special Issue on The Geospatial Semantic Web, vol. 11 (3), pp. 337-353.
- Bilasco I.M., Gensel J., Villanova-Oliver M. - *STAMP: a Model for Generating Adaptable Multimedia Presentations*, Multimedia Tools and Applications, Special Issue on Metadata and Adaptability in Web-based Information Systems, volume 25, number 3, March 2005, pp. 361-375.

Revue Nationale avec Comité de Lecture

- Bilasco I.M., Villanova-Oliver M., Gensel J., Martin H. – *Sémantique et modélisation de scènes 3D*, RSTI – ISI, Métadonnées et nouveaux SI, vol. 12 (2/2007), pp. 121-135.

Revue Nationale sur invitation

- Bilasco I.M. – *La sémantique de scènes 3D : Une approche sémantique pour l'adaptation et la réutilisation de scènes 3D*, Le monde des cartes, Revue du Comité Français de Cartographie, n° 198, Décembre 2008, pp. 31-35.

Conférences Internationales avec Comité de Lecture

- Bilasco I.M., Lozano R., Martin H. – *In-situ Quantification of 3D Scene Complexity*, in Proc. of Intl. Conf. on Advanced Geographic Information Systems & Web Services (GeoWS 2009), Cancun, Mexico, Février 2009, à paraître.
- Bilasco I.M., Villanova-Oliver M., Gensel J., Martin H. – *Semantic-based Rules for 3D Scene Adaptation*, in Proc. of Web3D Symposium, Perugia, Italy, April 2007, pp. 97-100 (a donné lieu à une présentation orale de ma part).
- Bilasco I.M., Gensel J., Villanova-Oliver M., Martin H. - *An MPEG-7 framework enhancing the reuse of 3D models*, in Proc. of Web3D Symposium, Columbia, Maryland, April 2006, pp. 65-74 (a donné lieu à une présentation orale de ma part).
- Bilasco I.M., Gensel J., Villanova-Oliver M., Martin H. - *Annotating 3D contents with MPEG-7 for reuse purposes*, in Proc. of IS&T/SPIE Symposium on Electronic Imaging, San Jose, California, January 2006 (a donné lieu à une présentation orale de ma part).
- Bilasco I.M., Gensel J., Villanova-Oliver M., Martin H. - *3DSEAM: a model for annotating 3D scenes using MPEG-7*, in Proc. of IEEE ISM'05, Irvine, California, December 2005, pp. 310-319 (a donné lieu à une présentation orale de ma part).
- Bilasco I.M., Gensel J., Villanova-Oliver M., Martin H. - *On indexing of 3D scenes using MPEG-7*, in Proc. of ACM MM'05, Singapore, November 2005, pp. 471-474 (a donné lieu à une présentation orale de ma part).
- Bilasco I.M., Gensel J., Villanova-Oliver M. - *STAMP: Adaptable Templates for Synchronized Multimedia Presentations*, in Proc. of ACM/WIC/IEEE WI'05, Compiègne, France, September 2005, pp. 645-648 (a donné lieu à une présentation orale de ma part).

Conférences Nationales avec Comité de Lecture

- Bilasco I.M., Gensel J., Villanova-Oliver M. - *Générer de présentations multimédia adaptées avec STAMP*, Actes de la 20ème Conférence BDA, Montpellier, France, 2004, pp. 219-239 (a donné lieu à une présentation orale de ma part).

Workshop International avec Comité de Lecture

- Bilasco I.M., Gensel J., Villanova-Oliver M., Martin H. - *User localization using a typology of 3D queries*, in Proceedings of the first International Workshop on Mobile Geospatial Augmented Reality, Banff, Alberta, Canada, Mai 2006.

Chapitre de livre

- Bilasco I.M., Gensel J., Villanova-Oliver M., Martin H. - *Indexing 3D scenes*, in Encyclopedia of Multimedia, Springer (ed. B. Furht), ISBN: 0-387-24395-X, 2006, pp. 340-349.

Compétences diverses

Langues

- Français : parlé, lu et écrit couramment.
- Anglais : parlé, lu et écrit couramment.
- Roumain : langue maternelle.

Connaissances pratiques en informatique :

- Langages : C/C++, Java, PROLOG, CAML, SQL, XML (XSLT, XQuery...), VRML/X3D, programmation Web ; Capacité d'assimiler facilement des nouveaux langages et technologies Web.
- Bureautique : Suite Microsoft Office, Suite OpenOffice.org.
- Analyse et Conception : OMT, UML, Design Patterns.
- Système : DOS, UNIX.

Loisirs

Centres d'intérêt

- vélo, football, tennis, lecture, musique, danses.

Vie associative

- Ancien membre du centre culturel roumain « Maison de la Roumanie » à Grenoble.
- Ancien danseur dans le groupe de danses folklorique roumaines « Les latins des Carpates ».
- Participant au tournoi de foot annuel organisé par les laboratoires de recherche grenoblois.